СЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «SIGN UP»

1. Програма створює та надає користувачу форму для вводу персональних даних: логін (ім’я користувача) та пароль.
2. Після вводу користувачем даних програма їх перевіряє.
   1. Програма перевіряє, чи достатньо (не менше та не більше) символів у логіні (імені користувача) та паролі, ніж передбачено у програмі.
   2. Програма перевіряє, чи з коректних символів складається логін.
   3. Програма перевіряє, чи нема такого ж самого ім’я користувача у базі.
   4. Якщо введені дані є коректними, то програма створює новий аккаунт та вносить у базу даних гри дані про цей акаунт. Далі програма переходить у стан «Authorized user».
   5. Якщо введені дані не є коректними, то програма вказує на поля, що викликають проблеми, тане створює аккаунт до тих пір, доки не будуть введені коректні дані.